



**2021 超吉联赛**  
**ESPORTS 电竞体验营**  
**赛事手册**

1	前言	4
1.1	超吉联赛 ESPORTS 电竞体验营	4
1.2	赛事概述	4
1.3	赛事奖励	5
1.4	赛事车型	5
1.5	模拟赛车介绍	6
2	吉利超吉联赛 ESPORTS 电竞体验营线上赛	6
2.1	晋级渠道	6
2.2	赛事报名	7
2.3	前期培训	9
2.4	比赛信息	9
2.5	赛制说明	10
3	ESPORTS 电竞体验营线下总决赛	11
3.1	比赛时间	11
3.2	比赛地点	11
3.3	比赛形式	11
3.4	现场布置	12
3.5	比赛信息	12
4	赛事规则与仲裁	13
4.1	赛事规则	13
4.2	违规判定	15
4.3	处罚措施	17

4.4	仲裁规则 .....	21
5	其他声明 .....	22
5.1	知识产权声明 .....	22
5.2	关于实名 .....	22
5.3	选手义务与个人信息保密 .....	23
5.4	行为规范 .....	23
5.5	作弊行为 .....	23
5.6	免责声明 .....	24
5.7	规则申明 .....	24
5.8	关于 ID 一致性 .....	24
5.9	其他 .....	24

# 1 前言

## 1.1 超吉联赛 ESPORTS 电竞体验营

- “超吉联赛”的历史最早可追溯到 2006 年，是吉利汽车主办的房车赛事，发展 10 余年，已从单一品牌赛事逐步演化成旨在打造集体验、培训、竞赛于一体的入门体验型赛事平台。参赛选手拥有普通驾照即可参加，通过选拔和赛车驾驶培训，可获得国家场地 B 级汽车比赛执照，为国内热爱赛车的车迷朋友提供了一个优秀的赛车体验平台与晋升通道。
- 2020 年开始吉利集团汽车运动部与嗨跑赛车合作，将吉利超吉联赛体验营活动与模拟赛车结合，共同推出面向全国电竞赛车爱好者的超吉联赛 ESPORTS 电竞体验营，最终晋级选手将获得中汽摩联赛车驾驶培训，并驾驶超吉联赛赛车进行真实场地比赛。

## 1.2 赛事概述

- 超吉联赛 ESPORTS 电竞体验营（以下简称“电竞体验营”），由吉利集团汽车运动部与嗨跑赛车合作，共同举办线上赛事，选拔赛车电竞界的优秀选手晋级至超吉联赛圈速挑战赛（线下真实场地赛车）。
  - **电竞体验营线上赛**：共计 6 场线上模拟赛车比赛，每场比赛的成绩前 4 名选手直接晋级。
  - **嗨跑赛车“吉利杯”超级冲刺赛**（以下简称“吉利杯”）：由嗨跑赛车平台组织的民间模拟赛车联赛，参与嗨跑赛车“吉利杯”超级冲刺赛，赛季结束后总积分前 8 位的选手可晋级电竞体验营线下决赛。
  - **电竞体验营线下决赛**：共计 32 位电竞选手将于汇集上海天马赛车场（暂定）参加电竞线下决赛决出 16 位选手晋级超吉联赛圈速挑战赛。

- **超吉联赛**：由吉利集团汽车运动部主办的专业级赛车入门体验型赛事。2021 年拟开通电竞体验营、赛道体验营、挚爱体验营三条晋级通道，举办三场圈速挑战赛及一场年度总决赛。
  - **超吉联赛圈速挑战赛**（以下简称圈速赛）：16 位晋级车手将从虚拟走向真实，经过赛车驾驶培训，获得由中汽摩联颁发的赛车驾驶执照，最终通过一场圈速赛决出 8 位优胜者，参加超吉联赛年度总决赛。
  - **超吉联赛年度总决赛**：梦想成真，走向赛道。进入总决赛的选手将与其他渠道晋级的选手一起参加一场静态发车的耐力赛。

### 1.3 赛事奖励

- 参加电竞体验营线上赛的选手可获得：
  - “电竞体验营总决赛”晋级选手获得由吉利免费提供的赛车驾驶执照培训课程，培训合格后获得由中汽摩联颁发的国家 B 级赛车执照，并获得参加 2021 吉利缤客超吉联赛圈速挑战赛名额（赛照培训市场价值 18000 元，同时主办方承担国内交通食宿）；
  - “电竞体验营总决赛”晋级选手参加 2021 吉利缤客超吉联赛圈速挑战赛免除报名费、燃油、轮胎、车手人身保险等正常赛车费用（如有车损需自理，每场赛前需缴纳车损押金）。

### 1.4 赛事车型

- 本次比赛车型为基于吉利缤越 Pro 和新缤瑞 F 运动版两款车型打造的“BinYue GSC Racing Concept”和“BinRui GSC Racing Concept”概念赛车。
- 缤越 Pro 是出自于吉利 BMA 模块化架构的 A 级 SUV，采用 1.4T+6MT 动力总成，

新缤瑞 F 运动版为三厢轿车车型，采用 1.4T+6MT 的动力总成。两车均为前置前驱布局。

- 两款虚拟赛车也是 2020“超吉联赛”车型，2021 赛季对两款赛车进行了全面升级，车辆性能达到了 TCR 赛车水平，外观设计也更为激进，给大家带来好玩又好看的驾驶体验。

## 1.5 模拟赛车介绍

- 赛车早在 100 年前就已萌芽，人类对速度的追求是一种本能。赛车已成为当今社会顶尖的体育竞技项目之一，但现实赛车太过昂贵，贵到大多数人几乎都无法触及，想要让梦想照进现实，模拟赛车似乎提供了一种新的实现方式。
- 模拟赛车能够提供近似真实赛车的操作感受及拟真的驾驶乐趣，用电子竞技的形式将现实赛车赛事复刻到虚拟世界中，这就是模拟赛车竞技。只需一套模拟器外设、一台电脑和相应模拟赛车软件即可上手体验模拟赛车的乐趣，便能体验到五花八门的车型和全球各地的赛道。更重要的是，玩模拟赛车的同时，能更深层次了解赛车驾驶与赛车文化，从外行看热闹，步入到内行看门道。
- 在这里能学到驾驶现实赛车所必要的技术，并都能为现实所用，这是普通赛车游戏所做不到的，即便是 F1 车队也会用模拟器训练车手。

## 2 吉利超吉联赛 ESPORTS 电竞体验营线上赛

### 2.1 晋级渠道

#### 2.1.1 超吉联赛 ESPORTS 电竞体验营线上赛晋级渠道

- 超吉联赛 ESPORTS 电竞体验营采用线上报名形式，共 6 个分站，每个分站成绩前 4 位（符合报名条件并完成资料审核的）晋级，共计 24 位选手。报名方式为嗨跑赛车官网

《2021 吉利超吉联赛 ESPORTS 电竞体验营》的专属 H5 活动页面。

## 2.1.2 嗨跑赛车“吉利杯”超级冲刺赛晋级渠道

- 参与嗨跑赛车“吉利杯”超级冲刺赛，赛季结束后总积分前 8 位的选手（符合报名条件并完成资料审核的）可晋级 ESPORTS 电竞体验营营线下决赛。本渠道参赛仅需符合嗨跑赛车“吉利杯”超级冲刺赛参赛要求。若不符合吉利超吉联赛报名条件的，晋级名额顺延，但不影响选手获得“吉利杯”超级冲刺赛的其他奖励。

## 2.2 赛事报名

### 2.2.1 报名条件

- 年满 18 周岁
- 持有中华人民共和国颁发的 C1 驾照及以上（驾照颁发日期早于 2020 年 7 月 31 日）
- 未持有中汽联颁发的汽车驾驶场地执照
- 未参加过 2019 超吉联赛挑战赛、2020 年的吉利超吉联赛圈速挑战赛（株洲站、宁波站）
- 禁止在嗨跑赛车平台处于禁赛期的车手参赛

### 2.2.2 报名渠道与参赛指引

- 通过官方报名指引，选手注册嗨跑赛车网站（[www.hipole.com](http://www.hipole.com)）并填写相关报名信息，即可参与电竞体验营活动。对于报名及赛事有其他疑问的，可加入 QQ 群：891146680 咨询及获取赛事信息。比赛组织与通告也将在该 QQ 群及时发放。
- 电竞体验营选手在注册报名时填写的姓名必须为本人真实姓名，若选手无法提供与注册

资料相符的身份证件信息,或选手报名信息中的姓名与身份证件信息不符视为选手放弃晋级资格以及其它获奖资格。

- 单场线上赛的练习成绩前排车手获得正赛准入的选手,需及时完成填写并提交参赛报名表,参赛报名表中包含选手的姓名、性别、出生日期、手机号、邮箱、参赛 SteamGUID、驾照照片、所在城市、家庭住址等信息。
- 分站赛单站参赛指引：
  - 1) 选手确认个人的参赛时间,报名单场电竞体验营线上赛；
  - 2) 选手安装好车型 MOD 后,登录模拟器中的指定服务器,在关闭报名窗口、锁定服务器之前,尽力做出个人最佳成绩；
  - 3) 赛事委员会根据选手的报名情况以及服务器练习成绩,按照有效成绩排序,分站练习前 20 名选手获准参与比赛日晚上的正赛；海选练习截止时间为每站比赛日前一天晚 24:00。
  - 4) 参加正赛的选手必须于开赛前 4 小时填报真实有效的个人参赛信息表,否则视为弃赛,弃赛选手的名额将根据海选个人成绩排名顺延,依次类推；
- 具体安排请选手关注当日比赛通知。

### 2.2.3 赛程安排

- 线上体验营每站赛事独立报名,赛前 12 小时关闭报名通道。每站比赛开始时间为比赛日 21:00,各分站比赛日期如下：

场次	时间	比赛车型	赛道
R1	4 月 23 日	缤瑞	英国 布兰兹·哈奇



R2	5月7日	缤越	比利时 斯帕
R3	5月28日	缤瑞	德国 纽伯格林
R4	6月11日	缤越	荷兰 赞德沃特
R5	6月25日	缤瑞	马来西亚 雪邦
R6	7月9日	缤越	中国澳门 东望洋

## 2.3 前期培训

- 嗨跑赛车将针对参加电竞体验营的玩家提供前期培训,培训形式以视频、直播等为载体,向从未参加过汽车场地比赛的选手进行安全、规则、驾驶技巧等培训,提高选手对赛车运动的认知和理解,保障比赛过程中的规范性、观赏性。

## 2.4 比赛信息

- 赛事平台:Assetto Corsa (由参赛选手自行购置正版软件)
- 赛事车型:Geely BinRui GSC Racing Concept (缤瑞)及 Geely BinYue GSC Racing Concept (缤越)
- 比赛开始时间:比赛日当天 21:00
- 比赛形式:10分钟排位赛,30分钟冲刺赛,静止起步无暖胎圈,无强制进站
- 服务器名称:Geely Super Cup ESPORTS
- 比赛环境:静止起步无暖胎圈,仅有黄旗,除服务器默认开启 TC 和 ABS 外,其余辅助均为原厂设置,参赛选手可自行选择开启或关闭 TC(牵引力控制),ABS(防抱死系统)等辅助,开启暖胎毯。

- 车损：100%
- 油耗：×1 倍
- 胎耗：×1 倍

## 2.5 赛制说明

### 2.5.1 ESPORTS 电竞体验营线上赛

- 每站赛事提前 2 周开启服务器，参赛选手上服自由练习，自由练习成绩作为海选准入成绩。比赛日 00:00 关闭服务器。最后符合行政检查资料核验有效的海选成绩前 20 名选手进入正赛。
- 晋级方式：单站完赛成绩前四的选手直接晋级总决赛，共计 24 位。已晋级的选手不再参与后续线上比赛，未晋级的选手可以继续参加。
- 递补规则：单站完赛成绩前四的选手中若有人未达到线下决赛要求（本手册 2.2.1 所列：驾照取得时间晚于 2020 年 7 月 31 日、已参加过 2019 或 2020 线下圈速赛、已持有中汽联颁发的驾驶执照）或自行声明弃权的。则该晋级名额在该场比赛场次内进行顺延。

### 2.5.2 “吉利杯”嗨跑赛车超级冲刺赛

- “吉利杯”嗨跑赛车超级冲刺赛共有 10 个分站，赛季 10 个分站全部结束后，总积分前 8 的选手直接晋级 ESPORTS 电竞体验营决赛总决赛，共计 8 位。若总积分前 8 选手中有选手不符合 2.2.1 中所规定报名条件的，按“吉利杯”嗨跑赛车超级冲刺赛赛季总积分向后顺延。若积分相同的，则按依以下规则依次顺序选择：

- 1) 参赛总次数；

- 2) 参赛总次数相同的，取所有已参加赛事平均完赛成绩最佳者；
- 3) 平均完赛成绩最佳者相同的，取所有参加赛事的排位赛平均排名最佳者；
- 4) 仍有以上三条均数据一致的选手时以抽签决定。

## 3 ESPORTS 电竞体验营线下总决赛

### 3.1 比赛时间

- 暂定于 2021 年 8 月，具体时间将另行通知

### 3.2 比赛地点

- 上海天马赛车场（暂定）

### 3.3 比赛形式

- 线下决赛共计 32 名选手到天马赛车场。32 位选手进行抽签，每 4 人组成一支车队，共计 8 支车队分 2 个车型组别进行 2 小时耐力赛。线下决赛共分为缤瑞组与缤越组，每个组别的冠亚军车队所有车手晋级，共晋级 16 人。
- 通过 ESPORT 电竞体验营线上赛 6 场分站晋级的选手分入本人晋级场次比赛车型组别（如：某选手于 ESPORT 电竞体验营线上赛第一轮晋级，该轮比赛车型为 Geely BinRui GSC Racing Concept 缤瑞车型，则该选手在线下决赛中被分入缤瑞组）；通过嗨跑赛车“吉利杯”超级冲刺赛渠道晋级的 8 位选手通过抽签决定所在车型组别；在所有晋级车手确定所在车型组别后，再统一抽签决定车队分组。
- 主办方可能会设计特别的车队出场仪式，相关细则待后续发布。

## 3.4 现场布置

### 3.4.1 现场布置

- 现场 8 台模拟器比赛设备根据现场发车位布置，左右各一排，每排 2 台模拟器，前后共计 4 排。每台模拟器上方安置帐篷，并在模拟器右后方位位置安排选手轮换区，方便每个车组换人。轮换区设有独立显示屏，用于接收直转播画面。

## 3.5 比赛信息

- 赛事平台：Assetto Corsa
- 赛事车型：Geely BinRui GSC Racing Concept( 缤瑞 )及 Geely BinYue GSC Racing Concept ( 缤越 )
- 比赛赛道：上海天马赛车场 ( 待定 )
- 比赛形式：
  - 排位赛采用 4 节，每节 10 分钟，每节排位赛中每支车队需派出不同车手参加排位赛。4 节排位赛过后，取每支车队 4 位车手的总成绩作为该车队排位成绩决定起跑顺序。若一支车队中有车手未做出有效成绩的，则未作出有效成绩的车手人数较少的车队排序靠前；未作出有效成绩的车手人数相同的，则剩余车手有效成绩总和和时间较短的排序靠前。
  - 比赛采用 2 小时耐力赛，静止起步，无暖胎圈。
  - 每支车队每位选手最低连续驾驶时长不得低于 20 分钟，最高连续驾驶时长不得高于 35 分钟。所有车队须进入维修区更换车手。更换车手时车辆须静止停于维修区本队车辆规定停车格内，此时当前正在驾驶的车手可离开座位，更换下一位上场车

手。违者取消比赛成绩。

- 每支车队某位车手进行驾驶时, 本队其余车手禁止通过任何形式辅助当前驾驶车手驾驶, 调整设备或进行其他辅助工作。违者取消比赛成绩。

- 服务器名称: Geely Super Cup ESPORTS Final
- 比赛环境: 静止起步无暖胎圈, 仅有黄旗, 除服务器默认开启 TC 和 ABS 外, 其余辅助均为原厂设置, 参赛选手可自行选择开启或关闭 TC(牵引力控制), ABS(防抱死系统)等辅助, 开启暖胎毯。
- 车损: 100%
- 油耗:  $\times 1$  倍
- 胎耗:  $\times 1$  倍

## 4 赛事规则与仲裁

### 4.1 赛事规则

#### 4.1.1 关于竞赛规则

- 吉利超吉联赛 ESPORTS 电竞体验营竞赛规则参考《嗨跑竞技规则》, 对比赛中的违规行为参赛选手可在嗨跑赛车网站论坛相应投诉贴中进行投诉, 赛事委员会保留公诉权利。
- 其中针对本次体验营投诉成立后的处罚, 处罚规则如下:
  - 处罚等级一: 罚时 10 秒, 如有重复违规可累加
  - 处罚等级二: 罚时 30 秒, 如有重复违规可累加
  - 处罚等级三: 罚时 60 秒, 2 次重复违规提升处罚至处罚等级四
  - 处罚等级四: 取消本站成绩, 并禁止参加 ESPORTS 电竞体验营线上赛比赛一场
  - 处罚等级五: 取消本站成绩并禁止参加剩余的比赛

- 吉利超吉联赛模拟赛车体验营禁止在嗨跑赛车平台处于禁赛期的车手参赛。
- 正赛中若有车手发生严重扰乱比赛进行的行为,当事赛事 OP/管理员有权利对该车手进行踢出服务器/封禁等操作。

#### 4.1.2 排位赛

- 排位赛必须遵守 cut 规定,不得以任何形式获取不当的出弯优势,为下一个飞行圈获得尾速优势。违者取消比赛成绩。
- 排位禁止使用第三方工具在未停车静止情况下返回维修区,违者取消比赛成绩。

#### 4.1.3 发车

- 采用静止发车,无暖胎圈。
- 静止起步发车时,若某选手抢跑,根据系统自动判定通过维修站,3 圈内若未完成通过维修站处罚系统自动取消其比赛资格。

#### 4.1.4 重新开始比赛 ( RE 规则 )

- 在以下情况下,赛事主管有权终止比赛并重开比赛 ( 简称 “Re” ):
  - 1) 参赛总数的 1/3 及以上车手在发车后第一个计时区内发生事故无法继续比赛
  - 2) 参赛总数的 1/3 及以上车手未完成总赛程的 15%
  - 3) 除以上情形外,在遇到特殊情况时,是否重开比赛的决定权归赛事主管所有。
  - 4) 每场比赛最多只允许进行一次重开比赛,如一次重开比赛后仍发生上文描述的状况,比赛将继续进行。

#### 4.1.5 中止比赛

- 由于意外造成比赛中止，该场比赛若：
  - 1) 未完成总赛程的 15%，则在非网络问题的情况下按照 Re 规则立即重新开始比赛；
  - 2) 未完成总赛程的 15%，但由于服务器端网络问题短时间内无法立即重新开始比赛；或已完成总赛程的 15%但未满总赛程的 85%，则取消该场比赛并择日重赛。
  - 3) 已完成总赛程的 85%，则按当前比赛排名提前结算比赛结果。

## 4.2 违规判定

### 4.2.1 发车

- 静止起步发车时，禁止选手在信号灯全部熄灭前起跑。

### 4.2.2 维修区

- 车手在进出维修区时，不可穿越维修区入口和出口的白色引导线。
- 车手在离开维修区时，须谨慎驾驶，避免与赛道上车辆发生冲突。
- 禁止车手在维修区内逆行，烧胎或其他非正常驾驶行为。
- 车手从赛车车头穿越维修区起始线起，至整车车穿越维修区末尾线，均须遵守赛道的维修区速度限制。
- 车手在离开停车位，进入维修区通道时须谨慎驾驶，在确认不会与维修区通道车辆发生冲突时方可进入维修区通道。
- 车手在维修区内仅可单排在维修区通道线内行驶，不可利用停车区超越前方车辆，且不可与其他车辆长时间并排。

### 4.2.3 防守

- 车手在后车进行直道超车时，有权进行一次阻挡。一次阻挡定义为车手以阻挡为目的向

某一方向转向。若进弯前或进弯时，后车前端达到本车后轮处或车身有更多重叠时，则不能在对手完成超越或者对手放弃超越前进行阻挡行为或对后车进行横向挤压，若因此造成后车严重车损且影响后车名次者赛会将酌情进行处罚。

- 车手不可连续变线阻挡。在完成一次阻挡后，车手不可以阻挡为目的再次向反方向转向。在排位赛时，车手不得对其他车手进行任何方式的阻挡。若发现后车快速接近，应让出线路，不得以作成绩为理由占用，不得以未发现来车为借口。

#### 4.2.4 进攻

- 车手在跟车时应主动保持自己能控制的车距。
- 车手在内线进攻时，对方正常转向入弯前若本车头未能达到前车后轮处，应主动放弃本次进攻，减速并保持与前车的可控安全距离。
- 车手可以随时进行外线进攻，但不得挤压前车。

#### 4.2.5 并排

- 并排标准为，后车前端达到前车后轮处。
- 当双方或多车并排时，不得以破坏对手线路为目的挤压对方，直到其中一方超车完成。

#### 4.2.6 出界

- 出界定义为四轮全部在白线外（没有轮胎在白线内）。以系统 cut 判断为基准，在一般情况下，系统没有判为 cut 的驾驶行为将视为合法。系统判定的 cut 则以系统判定为准，在系统漏判明显 cut 的情况下，将由赛会干事裁定该行为是否为 cut。
- 正赛中，允许失误造成的瞬时出界，但不得在该情况中获利，违者仍视为 cut。失误造成的瞬时出界导致的 cut 仍记录在系统 cut 行为内，不予撤销。



## 4.2.7 套圈

- 若后车在超越前车后，领先前车一圈以上，且后车与前车距离近至足够进行超越时，适用套圈规则。
- 在套圈规则下，前车将会被系统出示蓝旗。
- 从第一次出示蓝旗起，前车须于三个弯道内，安全的主动允许后车超越。
- 在被套圈车辆明显快于套圈车辆的情况下，被套圈车手可选择反套圈，若在 5 个弯角内被套圈车手成功离开套圈车手的进攻距离，方可保持自己的位置。

## 4.2.8 失控

- 车手在完全失去对车辆速度与轨迹的控制时，被判为失控。
- 车手失控后，将丧失所有的赛道优先权。不得在赛车失控时尝试控车并保持在赛道上，若因此造成事故影响他人排名或造成他人严重车损赛会将酌情处罚。
- 车手失控后，可以选择退出比赛，也可以选择返回赛道继续比赛。
- 禁止在失控时使用第三方工具在未停车静止情况下返回维修区，违者取消比赛成绩。
- 失控车手返回赛道时，无任何优先权，须在不影响任何其他车手正常行驶的情况下返回赛道。
- 如赛车失控后位于赛车线上，车手在有后车的情况下应保持静止，以便后车安全的躲避。
- 受事故损坏车辆在以低于正常比赛速度返回维修区时，无任何赛道优先权，须安全主动允许所有车辆进行超越。

## 4.3 处罚措施

### 4.3.1 发车

- 静止起步发车时，若某选手抢跑，根据系统自动判定通过维修站，3 圈内若未完成通过

维修站处罚系统自动取消其比赛资格。

### 4.3.2 维修区

- 车手在进出维修区时，不可穿越维修区入口和出口的白色引导线。违者罚时 10 秒。
- 须提前离开赛车线，并提前减速，以可控的方式进入维修区，若导致附近一起进入 pit 区车辆出现事故者，罚时 10 秒。
- 在维修区内逆行，烧胎或其他非正常驾驶行为，罚时 10 秒
- 若在准备进入 pit 区时，和正常行驶车辆（本圈不进入 pit 区车辆）发生轻微事故或影响了他人瞬时排名（例如恶意帮队友阻挡车辆等），罚时 10 秒。
- 若发生严重事故导致他人退赛者，罚时 30 秒。

### 4.3.3 防守

- 因不能在对手完成超越或者对手放弃超越前进行阻挡行为或对后车进行横向挤压而造成后车严重车损且影响后车名次者，罚时 10 秒（若本车带有恶意且行为夸张则罚时 30 秒）。
- 若因此造成有 1 人退赛或影响 2-3 人名次，罚时 60 秒（若本车带有恶意且行为夸张则取消本站成绩并禁赛一场）。
- 若因此造成后方大规模车祸，严重扰乱比赛秩序和安全者，将直接取消本站成绩并禁赛一场（若本车带有恶意且行为夸张则取消本站成绩并禁止参加本届比赛）。

### 4.3.4 进攻

- 车手在跟车时应主动保持自己能控制的车距，若因自己失误造成的顶撞前车，影响他人车况或影响他人名次，罚时 10 秒。若造成他人连续下降名次或造成他人退赛，罚时 30

秒。若造成大规模车祸，取消本站成绩并禁赛一场。

- 车手在内线进攻时，对方正常转向入弯前若本车头未能达到前车后轮处，应主动放弃本次进攻，减速并保持与前车的可控安全距离，若因此造成前车严重车损且影响前车名次者，罚时 10 秒（若本车带有恶意且行为夸张则罚时 30 秒），若因此造成有 1 人退赛或影响 2-3 人名次，罚时 60 秒（若本车带有恶意且行为夸张则取消本站成绩），若因此造成大规模车祸，严重扰乱比赛秩序和安全者，取消本站成绩并禁赛一场（若本车带有恶意且行为夸张取消本站成绩并禁止参加本届比赛）。
- 车手可以随时进行外线进攻，但不得挤压前车，若因此造成前车严重车损且影响前车名次者，罚时 10 秒（若本车带有恶意且行为夸张则罚时 30 秒），若因此造成有 1 人退赛或影响 2-3 人名次，罚时 60 秒（若本车带有恶意且行为夸张取消本站成绩并禁赛一场），若因此造成大规模车祸，严重扰乱比赛秩序和安全者，取消本站成绩并禁赛一场（若本车带有恶意且行为夸张则取消本站成绩并禁止参加本届比赛）。
- 并排标准为，后车前端达到前车后轮处。当双方或多车并排时，不得以破坏对手线路为目的挤压对方，直到其中一方超车完成，若因此造成对方严重车损者，罚时 10 秒（若本车带有恶意且行为夸张则罚时 30 秒），若因此造成有他人退赛罚时 60 秒（若本车带有恶意且行为夸张则取消本站成绩并禁赛一场），若因此造成大规模车祸，严重扰乱比赛秩序和安全者，取消本站成绩并禁赛一场（若本车带有恶意且行为夸张则取消本站成绩并禁止参加本届比赛）。

#### 4.3.5 出界

- 正赛中，允许失误造成的瞬时出界，但不得在该情况中获利，违者仍视为 cut。Cut 处罚以赛事公告为准。
- 不允许出界超车，若为了避免赛车失控或避免事故而出界，返回后应在 3 个弯道内主动

交还位置给正常比赛的被你出界超掉的车辆，若 3 个弯道内拒绝交还位置，罚时 10 秒

若恶意利用出界超车且 3 个弯道内不归还位置者，罚时 30 秒。

- 若恶意出界超车同时引起事故影响他人排名或导致他人严重车损者，取消本站成绩并禁赛一场，因此造成大规模车祸，将取消成绩直接禁止参加本届比赛。

#### 4.3.6 套圈

- 从第一次出示蓝旗起，前车须于三个弯道内，安全的主动允许后车超越。若超过 6 个弯道的长时间不让车，导致后车被快速追上或后车被超越，罚时 10 秒。

#### 4.3.7 失控

- 车手失控后，将丧失所有的赛道优先权。不得在赛车失控时尝试控车并保持在赛道上，若因此造成事故影响他人排名或造成他人严重车损，罚时 10 秒。若造成大规模车祸，处罚程度视情节轻重为罚时 30 秒或取消本站成绩并禁赛一场。
- 失控车手返回赛道时，无任何优先权，须在不影响任何其他车手正常行驶的情况下返回赛道。若返回过程中造成事故影响他人排名或造成他人严重车损，罚时 10 秒。若造成大规模车祸，处罚程度视情节轻重为罚时 30 秒或取消本站成绩并禁赛一场。
- 如赛车失控后位于赛车线上，车手在有后车的情况下应保持静止，以便后车安全的躲避。因移动造成事故影响他人排名或造成他人严重车损，罚时 10 秒。若造成大规模车祸，处罚程度视情节轻重为罚时 30 秒或取消本站成绩并禁赛一场。
- 受事故损坏车辆在以低于正常比赛速度返回维修区时，无任何赛道优先权，须安全主动允许所有车辆进行超越。若返回过程中造成事故影响他人排名或造成他人严重车损，罚时 10 秒。若造成大规模车祸，处罚程度视情节轻重为罚时 30 秒或取消本站成绩并禁赛一场。

### 4.3.8 冲线

- 车手在冲过计时终点线后任何庆祝活动（如烧胎，画圈等）须于赛道缓冲区内完成，且不应对其他车手的回场圈造成影响。若对他人的回场圈造成影响，肇事者罚时 10 秒。若对被套圈车手的正赛圈造成影响，但无事故或轻微擦碰，不影响被套圈车手最终名次，肇事者罚时 10 秒，若发生严重事故或影响了被套圈车手最终名次，肇事者罚时 30 秒。
- 任何车手冲线后，严禁故意冲撞其他赛车。违者罚时 10 秒。

### 4.3.9 正赛 Cut 处罚

- 赛后根据服务器 stracker 插件记录的 Cut 行为进行处罚，每 5 次 Cut 罚时 15 秒。

### 4.3.10 仲裁执行与解释权

- 本次电竞体验营线上赛与电竞体验营总决赛的所有比赛投诉与判罚均由嗨跑赛车仲裁委员会执行。吉利集团汽车运动部对投诉、仲裁以及选手申诉的处理拥有最终解释权。

## 4.4 仲裁规则

### 4.4.1 规则声明

- 任何参加电竞体验营的选手，都视为阅读并理解规则，同时承诺遵守规则，任何情形下不得以不了解或不理解规则为由破坏电竞体验营的正常进行，否则视为放弃电竞体验营参加资格。

### 4.4.2 人员组成

- 仲裁组成员均具备 3 年以上赛车电竞赛事的仲裁经验，部分持有电竞协会裁判证。每场

赛事的仲裁组由 5 人或 7 人组成。

### 4.4.3 仲裁方式

- 比赛过程中，如遇到事故、碰撞、赛事争议、违规行为等。电竞体验营选手可在 12 小时内通过嗨跑赛车论坛提交相关投诉说明。ESPORTS 电竞体验营线下决赛可在决赛正赛结束后的 10 分钟内向现场仲裁进行相关投诉，选手须配合仲裁现场调取录像文件。
- 仲裁组追加处罚。对于赛前会议中规定的违例行为，有选手违规并未引发多车事故的，仲裁组视其影响与获利程度，进行追加处罚。
- 赛事仲裁有权对比赛中的违规行为作出判罚，选手应服从赛事仲裁组的判罚决议。

### 4.4.4 仲裁结果公示

- 每站比赛的仲裁过程结束后，将在指定的渠道进行仲裁内容、结果的公示，并在 24 小时内接受申诉。完成最终仲裁结果后，公布最终比赛结果与选手积分。

## 5 其他声明

### 5.1 知识产权声明

- 吉利集团汽车运动部与嗨跑赛车共同制定本手册中规定的组织规则、竞赛规则，第三方未经允许不得将同样规则用于其它同类赛事活动中。

### 5.2 关于实名

- 参赛选手在注册时填写的姓名必须为本人真实姓名，若选手无法提供与注册资料相符的身份证件信息，不予发放奖励并取消比赛获得的所有积分。

## 5.3 选手义务与个人信息保密

- 报名参赛选手必须满足本赛事手册中的所有要求,才能获得参与电竞体验营线上赛以及后续晋级赛事的资格。任何不满足要求的选手将被视为不合格,无法参与本赛事手册中定义的比赛。
- 选手须确保个人提交的资料的真实性。
- 选手须确保个人遵从体育道德精神,杜绝舞弊、作弊等有违体育道德的行为。
- 如参加电竞体验营总决赛环节以及后续晋级赛事,视为选手同意赛事主办方将其姓名、ID、声音、影像等信息用于直转播以及其它赛事相关媒体内容中,且赛事主办方无需向选手支付任何费用。
- 赛事主办方承诺对选手提交的个人信息履行保密义务。除确认选手身份、媒体内容应用、联系选手发放奖品等事件外,赛事方不得将选手信息用于与本赛事中定义的比赛之外的场景,不得将选手信息透露至第三方。

## 5.4 行为规范

- 参加电竞体验营的选手,无论在线上或是线下,都需要注意自己的言行举止。官方禁止一切通过言语或行为攻击(包括但不限于骚扰、谩骂、侮辱、嘲讽……)他人的行为。也不得在参加体验营期间发布任何有关宗教、政治、色情、暴力等信息。
- 一经发现上述行为,官方有权剥夺该选手的参赛资格,并无需做多余解释,一切后果由选手自行承担。

## 5.5 作弊行为

- 电竞体验营选手不允许使用任何软硬件工具改变比赛的数据或程序来牟取任何优势,非经过官方允许的插件请在赛前询问赛事官员,亦不允许代跑等舞弊行为。作弊行为一经

发现，则该选手将被剥夺参赛资格，对其已经获得的成绩一并做取消处理。

## 5.6 免责声明

- 本次比赛现场设备通过公平抽签方式分配，选手需在压力测试环节确认比赛所用设备正常运行。系统为全新安装正版 Win10，所有设置已统一，允许选手修改系统设置，出现问题后果由车手自行承担。如因天气因素、网络原因、设备原因、软件原因（游戏及系统）等不可控力造成比赛意外，选手应尊重比赛结果。

## 5.7 规则申明

- 任何参加电竞体验营的选手，都视为阅读并理解规则，同时承诺遵守规则，任何情况下不得以不了解或不理解规则为由破坏电竞体验营的正常进行，否则视为放弃电竞体验营参加资格。

## 5.8 关于 ID 一致性

- 参赛选手在注册时需填写本人 Steam 账号的 GUID，若在服务器练习过程中某一参赛选手作出成绩后，服务器记录中游戏 ID 与注册时填写的 GUID 不一致的，已作出的成绩视为无效。
- 电竞体验营目前不支持使用重复的游戏 ID，故请勿恶意使用他人 ID 登录服务器。若发现采取冒用他人 ID 的行为将进行封禁 GUID 处理并取消恶意使用他人 ID 者参赛资格。

## 5.9 其他

- 其他未尽事宜，最终解释权归吉利集团汽车运动部所有