

**中国量产车大赛汽车电竞**

**大奖赛规则**

**赛事手册**

Version: 1.0

|          |                       |               |
|----------|-----------------------|---------------|
| <b>1</b> | <b>前言</b>             | <b>- 5 -</b>  |
| 1.1      | 中国量产车大赛汽车电竞大奖赛        | - 5 -         |
| 1.2      | 赛事奖励                  | - 5 -         |
| 1.3      | 赛事车型                  | - 6 -         |
| <b>2</b> | <b>中国量产车大赛汽车电竞大奖赛</b> | <b>- 6 -</b>  |
| 2.1      | 赛程安排                  | - 6 -         |
| 2.2      | 海选报名                  | - 7 -         |
| 2.2.1    | 线上报名与参赛               | - 7 -         |
| 2.2.2    | 线下报名与参赛               | - 7 -         |
| 2.3      | 正赛说明                  | - 8 -         |
| 2.3.1    | 正赛名额                  | - 8 -         |
| 2.3.2    | 递补规则                  | - 8 -         |
| 2.4      | 比赛设定                  | - 9 -         |
| <b>3</b> | <b>涂装大赛</b>           | <b>- 10 -</b> |
| 3.1      | 赛制说明                  | - 10 -        |
| 3.2      | 涂装要求                  | - 10 -        |
| <b>4</b> | <b>仲裁规则</b>           | <b>- 11 -</b> |
| 4.1      | 投诉及仲裁                 | - 11 -        |
| 4.1.1    | 仲裁方式                  | - 11 -        |
| 4.1.2    | 仲裁结果公示                | - 11 -        |
| <b>5</b> | <b>比赛规则</b>           | <b>- 11 -</b> |

|            |                             |               |
|------------|-----------------------------|---------------|
| <b>5.1</b> | <b>排位赛</b> .....            | <b>- 11 -</b> |
| <b>5.2</b> | <b>发车</b> .....             | <b>- 12 -</b> |
| <b>5.3</b> | <b>重新开始比赛 (Re 规则)</b> ..... | <b>- 12 -</b> |
| <b>5.4</b> | <b>中止比赛</b> .....           | <b>- 12 -</b> |
| <b>5.5</b> | <b>违规判定</b> .....           | <b>- 12 -</b> |
| 5.5.1      | 维修区 .....                   | - 12 -        |
| 5.5.2      | 防守 .....                    | - 13 -        |
| 5.5.3      | 进攻 .....                    | - 13 -        |
| 5.5.4      | 并排 .....                    | - 13 -        |
| 5.5.5      | 出界 .....                    | - 14 -        |
| 5.5.6      | 套圈 .....                    | - 14 -        |
| 5.5.7      | 失控 .....                    | - 14 -        |
| <b>5.6</b> | <b>处罚措施</b> .....           | <b>- 15 -</b> |
| 5.6.1      | 维修区 .....                   | - 15 -        |
| 5.6.2      | 防守 .....                    | - 15 -        |
| 5.6.3      | 进攻 .....                    | - 15 -        |
| 5.6.4      | 并排 .....                    | - 16 -        |
| 5.6.5      | 出界 .....                    | - 16 -        |
| 5.6.6      | 套圈 .....                    | - 17 -        |
| 5.6.7      | 失控 .....                    | - 17 -        |
| 5.6.8      | 冲线 .....                    | - 17 -        |
| 5.6.9      | 正赛 Cut 处罚.....              | - 18 -        |
| <b>5.7</b> | <b>仲裁执行与解释权</b> .....       | <b>- 18 -</b> |
| <b>6</b>   | <b>其他声明</b> .....           | <b>- 18 -</b> |

|            |                     |               |
|------------|---------------------|---------------|
| <b>6.1</b> | <b>行为规范</b> .....   | <b>- 18 -</b> |
| <b>6.2</b> | <b>作弊行为</b> .....   | <b>- 19 -</b> |
| <b>6.3</b> | <b>实名制要求</b> .....  | <b>- 19 -</b> |
| <b>6.4</b> | <b>ID 一致性</b> ..... | <b>- 19 -</b> |
| <b>6.5</b> | <b>其他</b> .....     | <b>- 19 -</b> |

# 1 前言

## 1.1 中国量产车大赛汽车电竞大奖赛

- 中国量产车大赛汽车电竞大奖赛 (CCPC E-Sport Grand Prix) 作为 CCPC 的衍生赛事, 由中国文化管理协会电子竞技管理委员会的指导, 中汽研 (北京) 汽车文化有限公司主办的汽车电竞赛事, 利用专业游戏软件和驾驶模拟器, 高度还原真实量产车辆性能以及驾驶环境, 从而实现电竞选手与专业车手同场竞技。中国汽车电竞联赛的举办将成为连接汽车运动、游戏电竞以及汽车产业的新纽带。
- 2020 年 CCPC 与嗨跑赛车合作, 相较以往纯线下比赛模式外, 新增了 3 场线上赛事。将人们身边常见的量产车品牌通过线上比赛, 让大家模拟并体验到量产车上赛道的魅力与乐趣。

## 1.2 赛事奖励

- 参加中国量产车大赛汽车电竞大奖赛选手可获得 (单场奖励) :
  - 海选奖励: 对报名且做出服务器内 107%成绩的选手进行抽奖, 共计 10 个名额, 每人奖励 100 元京东电子卡。要求报名 ID 与游戏 ID 必须完全一致。
  - 海选最快圈奖励: 服务器排行第一名的选手奖励 300 元京东电子卡。要求报名 ID 与游戏 ID 必须完全一致。
  - 排位赛奖励: 针对获得杆位的选手, 奖励 300 元京东电子卡
  - 中国量产车大赛汽车电竞大奖赛名次奖励如下:

| 名次 | 冠军                       | 亚军                  | 季军                         | 4-6                      | 7-10                     | 11-20                      |
|----|--------------------------|---------------------|----------------------------|--------------------------|--------------------------|----------------------------|
| 奖励 | 1000 元京东电子卡<br>+哈弗车模 2 个 | 800 元京东电<br>子卡+哈弗车模 | 600 元京东电<br>子卡+哈弗车模<br>2 个 | 400 元京东电<br>子卡+车模 1<br>个 | 300 元京东电<br>子卡+车模 1<br>个 | 200 元京东<br>电子卡+小<br>车模 1 个 |

- 参加涂装赛事可获得（单场奖励）：
  - 1) 票选前五名分别获得京东电子卡：3000 元、1500 元、1000 元、600 元、400 元奖励。
  - 2) 参与奖：所有提交但未进入票选前五名的玩家将有机会获得 200 元京东电子卡奖励（随机抽取）。
  - 3) 赛照培训：每场冠军获得国家 B 级拉力/越野赛照培训（价值 12000 元，可转让）
- 补充说明：
  - 1) 已获得单场比赛冠亚季军的选手，无法参加后续分站，亦无法获得后续分站的其它奖励。
  - 2) 本赛事所有奖金与奖品在赛事结束后统一由主办方发放。

### 1.3 赛事车型

- 比赛车型采用长城哈弗 F7X，该车为轿跑 SUV，前置四驱、动力 224Ps，最大扭矩 385nm，配备 7DCT 湿式双离合变速器。

## 2 中国量产车大赛汽车电竞大奖赛

### 2.1 赛程安排

- **大奖赛 2020.10-2020.10.31**

| 时间 | 10 月 16 日 20:00  | 10 月 23 日 20:00 | 10 月 30 日 20:00 |
|----|------------------|-----------------|-----------------|
| 场次 | 线上 R1            | 线上 R2           | 线上 R3           |
| 赛道 | Black Cat County | Nordschleife    | Highlands       |

- 中国量产车大赛汽车电竞大奖赛将于 10 月 9 日开启，截止 10 月 30 日最后一站，共计进行 3 场电竞赛。海选人数不限上限，每场共 20 个参赛名额（含线上+线下）。

## 2.2 海选报名

### 2.2.1 线上报名与参赛

三场比赛需单独报名，报名链接：

- 第一场：
- 第二场：
- 第三场：

选手若通过线上赛报名：

- 1) 在嗨跑赛车网站 (www.hipole.com) 完成用户注册并报名相应赛事。加入赛事官方 QQ 群。（群号待定）
- 2) 选手确认个人的参赛时间，报名单场中国量产车大赛汽车电竞大奖赛；
- 3) 选手安装好车型 MOD 后，登录模拟器中的指定服务器，在关闭报名窗口、锁定服务器（比赛日 10:00）之前，尽力做出个人最佳成绩；
- 4) 选手务必确认游戏中的 ID 与报名 ID 完全一致；
- 5) 赛事委员会根据选手的报名情况以及服务器练习成绩，按照有效成绩排序，分站练习前 16 名选手获准参与比赛日晚上的正赛，如存在不符合报名要求或者放弃正赛的选手，则向后顺延；

### 2.2.2 线下报名与参赛

选手若通过线下门店渠道参赛，请前往如下门店联系工作人员报名并获得参赛指引：

- 场地一：上海市虹口区广纪路 712 号甲（嗨跑赛车电竞场—上海）
- 场地二：西安市五路口民乐园万达步行街 9 栋 40102（嗨跑赛车电竞场—西安）

## 2.3 正赛说明

### 2.3.1 正赛名额

每站赛事提前开启服务器，参赛选手上服自由练习，自由练习成绩作为海选准入成绩。比赛当日 10:00 关闭服务器与报名通道，根据服务器排名以及选手信息填报确认情况，最终 20 名选手 (16 名线上名额+4 名线下名额) 进入单场中国量产车大赛汽车电竞大奖赛正赛。每场比赛均为独立报名。选手可以根据自身选择，参加一场或多场比赛，若获得分站冠亚季军的选手则不可参加后续分站。

对于参加正赛的线上选手，需确保：

- 1) 报名 ID 与游戏 ID 完全一致；
- 2) 练习与参赛的 Steam GUID 完全一致，即务必使用同一个 steam 账号；
- 3) 参加正赛的选手必须填报真实有效的个人参赛信息表，否则视为弃赛；
- 4) 递补选手需在指定时间前完成个人信息的填报以及参赛确认，方可以递补身份参加正赛；
- 5) 比赛日晚 19:30 车手会议内容将以文字及公告形式于参赛 QQ 群发放，参赛群车手需仔细阅读并确认收到方可参加 20:00 正赛。
- 6) 仔细阅读学习比赛规则以及 <https://www.hipole.com/2020/08/track-safety/> 中的相关教学。
- 7) 尊重比赛，尊重规则，尊重对手，尊重裁判。

### 2.3.2 递补规则

海选进入中国量产车大赛汽车电竞大奖赛线上递补规则如下：

- 1) 正赛时间为周五 20:00，报名通道与练习服务器均于比赛当日 **10:00** 关闭；
- 2) 线上参赛选手需在比赛周的周四 20:00 – 周五 12:00，针对海选阶段达到准入条件并在榜单前 16 的选手（线下报名选手为榜单前 4），需于比赛日当日 12:00 点前通过邮件或 QQ 确认参赛。若因个人原因无法参赛，需于比赛日当日 12:00



点前提前告知赛事委员会。未及时告知的选手，将失去参加后续单场赛事的机会。空缺的名额则根据服务器排行榜成绩进行顺延。

- 3) 上述未按时提交参赛选手信息的选手、或信息内容有误、不符合参赛资格的选手，赛事组织方将根据空缺名额，于比赛日周五 12:00 起联系完成报名且海选圈速榜之后的选手；
- 4) 递补选手必须在比赛日周五 17:00 之前提交信息表；
- 5) 赛事组织方将于比赛日周五 17:00 起锁定当场赛事的参赛名额并公布参赛名单。

## 2.4 比赛设定

- 比赛车型：长城哈弗 F7X
- 比赛采取冲刺赛，排位赛 10 分钟采用自由排位；正赛 30 分钟，无强制进站，服务器设置如下：
  - 1) 服务器名称：（待定）
  - 2) ID 一致性：上服务器的 ID 必须和报名 ID 一致。
  - 3) 比赛长度：10 分钟排位赛，30 分钟正赛，无强制进站。
  - 4) 比赛环境：静止起步无暖胎圈，仅有黄旗，除服务器默认开启 TC 和 ABS 外，其余辅助均为原厂设置，参赛选手可自行选择开启或关闭 TC(牵引力控制)，ABS(防抱死系统)等辅助，开启暖胎毯。
  - 5) 车损：50%
  - 6) 油耗：×1 倍
  - 7) 胎耗：×1 倍
  - 8) 正赛发车方式：静止发车无暖胎圈
  - 9) 第一名冲线后的完赛等待时间：120 秒

## 3 涂装大赛

### 3.1 赛制说明

- 活动有效日期：10月1日 – 11月7日

涂装大赛用于车手或观众展示个性化涂装，并直播过程中进行展示（主办方有权用作相关宣传，报名提交即视为同意）活动方案如下：

- 玩家在赛事周期内提交涂装至指定邮箱；tz@hipole.com
- 在每场比赛前 48 小时，在已收集到的涂装，选择部分涂装作为比赛直播时使用；
- 3 场线上比赛结束后，针对所有提交的涂装评选前五优秀作品并获得相应奖励。
- 具体投票规则将进一步公布

### 3.2 涂装要求

1. 鼓励玩家设计出各种风格的涂装，体现玩家社群、兴趣爱好以及审美的多样性。
2. 禁止出现除长城汽车、CCPC、嗨跑赛车之外的商业性图案、字样、标志等视觉元素。
3. 涂装不得修改、覆盖涂装模板中的车窗、号码牌、品牌 Logo 等部位。禁止通过将涂装底色与以上提及的商标、字样、图案设置为相同或类似颜色，从而导致商标、字样、图案难以分辨的行为。
4. 涂装中禁止出现有关政治、暴力、色情或其他违法中华人民共和国法律的字样、图案、标志等视觉元素，以及其他引起观看不适或违反一般道德标准的字样、图案、标志等视觉元素。
5. 涂装中禁止其他不适合出现在文章、网页、视频、直播中的图案、字样、标志等视觉元素。
6. 涂装中使用到的人物形象、动漫形象等，制作者需证明其拥有对其形象的授权、使用权，或者证明其是个人的原创角色，或者遵从其知识共享许可协议的约定。

7. 若涂装违反上述禁止出现的视觉元素,主办方有权取消其参加涂装评选以及赛事露出的权利。

## 4 仲裁规则

---

### 4.1 投诉及仲裁

- 中国量产车大赛汽车电竞大奖赛规则参考《嗨跑赛车竞技规则》(见第六章),对比赛中的违规行为参赛选手可在嗨跑论坛相应投诉贴中进行投诉,嗨跑赛事委员会保留公诉权利,CCPC 主办方拥有最终解释权。

#### 4.1.1 仲裁方式

- 比赛过程中,如遇到事故、碰撞、赛事争议、违规行为等。中国量产车大赛汽车电竞大奖赛选手可在 24 小时内通过【论坛】提交相关投诉说明。

#### 4.1.2 仲裁结果公示

- 每站比赛的仲裁过程结束后,将在指定的渠道进行仲裁内容、结果的公示,并在 24 小时内接受申诉。完成最终仲裁结果后,公布最终比赛结果。
- 凡是在中国量产车大赛汽车电竞大奖赛中对于正赛中造成事故被判罚违规的选手及视为未完赛选手,不予发放正赛奖金。

## 5 比赛规则

---

### 5.1 排位赛

- 排位赛必须遵守 cut 规定,不得以任何形式获取不当的出弯优势,为下一个飞行圈获得尾速优势。一经查实将取消比赛成绩。

## 5.2 发车

- 采用静止发车，无暖胎圈。
- 抢跑后系统自动判罚通过维修区处罚。

## 5.3 重新开始比赛 (Re 规则)

- 在以下情况下，赛事主管应终止发车并重开比赛（简称“Re”）：
  - 1) 参赛总数的 1/3 及以上车手在发车后第一个计时区内发生事故无法继续比赛
  - 2) 参赛总数的 1/3 及以上车手未完成总赛程的 15%
  - 3) 除以上情形外，在遇到特殊情况时，是否重开比赛的决定权归赛事主管所有。
  - 4) 每场比赛最多只允许进行一次重开比赛，如一次重开比赛后仍发生上文描述的状况，比赛将继续进行。

## 5.4 中止比赛

- 由于意外造成比赛中止，该场比赛若：
  - 1) 未完成总赛程的 15%，则在非网络问题的情况下按照 Re 规则立即重新开始比赛；
  - 2) 未完成总赛程的 15%，但由于服务器端网络问题短时间内无法立即重新开始比赛；或已完成总赛程的 15%但未满总赛程的 85%，则取消该场比赛。
  - 3) 已完成总赛程的 85%，则提前结算比赛。

## 5.5 违规判定

### 5.5.1 维修区

- 车手在进出维修区时，不可穿越维修区入口和出口的白色引导线。
- 车手在离开维修区时，须谨慎驾驶，避免与赛道上车辆发生冲突。

- 车手从赛车车头穿越维修区起始线起，至整车车穿越维修区末尾线，均须遵守赛道的维修区速度限制。
- 车手在离开停车位，进入维修区通道时须谨慎驾驶，在确认不会与维修区通道车辆发生冲突时方可进入维修区通道。
- 车手在维修区内仅可单排在维修区通道线内行驶，不可利用停车区超越前方车辆，且不可与其他车辆长时间并排。

### 5.5.2 防守

- 车手在后车进行直道超车时，有权进行一次阻挡。一次阻挡定义为车手以阻挡为目的的向某一方向转向。若进弯前或进弯时，后车前端达到本车后轮处或车身有更多重叠时，则不能在对手完成超越或者对手放弃超越前进行阻挡行为或对后车进行横向挤压，若因此造成后车严重车损且影响后车名次者赛会将酌情进行处罚。
- 车手不可连续变线阻挡。在完成一次阻挡后，车手不可以阻挡为目的再次向反方向转向。
- 在排位赛时，车手不得对其他车手进行任何方式的阻挡。若发现后车快速接近，应让出线路，不得以作成绩为理由占用，不得以未发现来车为借口。

### 5.5.3 进攻

- 车手在跟车时应主动保持自己能控制的车距。
- 车手在内线进攻时，对方正常转向入弯前若本车头未能达到前车后轮处，应主动放弃本次进攻，减速并保持与前车的可控安全距离。
- 车手可以随时进行外线进攻，但不得挤压前车。
- 在排位赛时，车手不得对前方水平相当的车手进行任何方式的进攻尝试。

### 5.5.4 并排

- 并排标准为，后车前端达到前车后轮处。

- 当双方或多车并排时，不得以破坏对手线路为目的挤压对方，直到其中一方超车完成。

### 5.5.5 出界

- 出界定义为四轮全部在白线外（没有轮胎在白线内）。以系统 cut 判断为基准，在一般情况下，系统没有判为 cut 的驾驶行为将视为合法。系统判定的 cut 则以系统判定为准，在系统漏判明显 cut 的情况下，将由赛会干事裁定该行为是否为 cut。
- 正赛中，允许失误造成的瞬时出界，但不得在该情况中获利，违者仍视为 cut。

### 5.5.6 套圈

- 若后车在超越前车后，领先前车一圈以上，且后车与前车距离近至足够进行超越时，适用套圈规则。
- 在套圈规则下，前车将会被出示蓝旗。
- 从第一次出示蓝旗起，前车须于三个弯道内，安全的主动允许后车超越。
- 在被套圈车辆明显快于套圈车辆的情况下，被套圈车手可选择反套圈，若在 5 个弯角内被套圈车手成功离开套圈车手的进攻距离，方可保持自己的位置。

### 5.5.7 失控

- 车手在完全失去对车辆速度与轨迹的控制时，被判为失控。
- 车手失控后，将丧失所有的赛道优先权。不得在赛车失控时尝试控车并保持在赛道上，若因此造成事故影响他人排名或造成他人严重车损赛会将酌情处罚。
- 车手失控后，可以选择退出比赛，也可以选择返回赛道继续比赛。
- 失控车手返回赛道时，无任何优先权，须在不影响任何其他车手正常行驶的情况下返回赛道。
- 如赛车失控后位于赛车线上，车手在有后车的情况下应保持静止，以便后车安全的躲避。

- 受事故损坏车辆在以低于正常比赛速度返回维修区时，无任何赛道优先权，须安全主动允许所有车辆进行超越。

## 5.6 处罚措施

### 5.6.1 维修区

- 车手在进出维修区时，不可穿越维修区入口和出口的白色引导线。违者罚时 5 秒。
- 须提前离开赛车线，并提前减速，以可控的方式进入维修区，若导致附近一起进入 pit 区车辆出现事故者，罚时 5 秒。
- 若在准备进入 pit 区时，和正常行驶车辆（本圈不进入 pit 区车辆）发生轻微事故或影响了他人瞬时排名（例如恶意帮队友阻挡车辆等），罚时 10 秒。
- 若发生严重事故导致他人退赛者，罚时 15 秒。

### 5.6.2 防守

- 因不能在对手完成超越或者对手放弃超越前进行阻挡行为或对后车进行横向挤压而造成后车严重车损且影响后车名次者，罚时 10 秒（若本车带有恶意且行为夸张则罚时 15 秒）。
- 若因此造成有 1 人退赛或影响 2-3 人名次，罚时 15 秒（若本车带有恶意且行为夸张则取消本站成绩）。
- 若因此造成后方大规模车祸，严重扰乱比赛秩序和安全者，将直接取消本站成绩（若本车带有恶意且行为夸张则取消本站成绩并禁止参加本届比赛）。

### 5.6.3 进攻

- 车手在跟车时应主动保持自己能控制的车距，若因自己失误造成的顶撞前车，影响他人车况或影响他人名次，罚时 5 秒。若造成他人连续下降名次或造成他人退赛，罚时 10 秒。若造成大规模车祸，取消本站成绩。
- 车手在内线进攻时，对方正常转向入弯前若本车头未能达到前车后轮处，应主动放弃本次进攻，减速并保持与前车的可控安全距离，若因此造成前车严重车损且影响

前车名次者，罚时 10 秒（若本车带有恶意且行为夸张则罚时 15 秒），若因此造成有 1 人退赛或影响 2-3 人名次，罚时 15 秒（若本车带有恶意且行为夸张则取消本站成绩），若因此造成大规模车祸，严重扰乱比赛秩序和安全者，取消本站成绩（若本车带有恶意且行为夸张取消本站成绩并禁止参加本届比赛）。

- 车手可以随时进行外线进攻，但不得挤压前车，若因此造成前车严重车损且影响前车名次者，罚时 10 秒（若本车带有恶意且行为夸张则罚时 15 秒），若因此造成有 1 人退赛或影响 2-3 人名次，罚时 15 秒（若本车带有恶意且行为夸张取消本站成绩），若因此造成大规模车祸，严重扰乱比赛秩序和安全者，取消本站成绩（若本车带有恶意且行为夸张则取消本站成绩并禁止参加本届比赛）。
- 在排位赛时，车手不得对前方水平相当的车手进行任何方式的进攻尝试，违者罚时 5 秒；若在限时排位中因此发生事故，罚时 10 秒，若在超级排位中因此发生事故，罚时 15 秒。

#### 5.6.4 并排

- 并排标准为，后车前端达到前车后轮处。当双方或多车并排时，不得以破坏对手线路为目的挤压对方，直到其中一方超车完成，若因此造成对方严重车损者，罚时 10 秒（若本车带有恶意且行为夸张则罚时 15 秒），若因此造成有他人退赛罚时 15 秒（若本车带有恶意且行为夸张则取消本站成绩），若因此造成大规模车祸，严重扰乱比赛秩序和安全者，取消本站成绩（若本车带有恶意且行为夸张则取消本站成绩并禁止参加本届比赛）。

#### 5.6.5 出界

- 正赛中，允许失误造成的瞬时出界，但不得在该情况中获利，违者仍视为 cut。Cut 处罚以赛事公告为准。
- 不允许出界超车，若为了避免赛车失控或避免事故而出界，返回后应在 3 个弯道内主动交还位置给正常比赛的被你出界超掉的车辆，若 3 个弯道内拒绝交还位置，罚时 10 秒



- 若恶意利用出界超车且 3 个弯道内不归还位置者，罚时 15 秒。
- 若恶意出界超车同时引起事故影响他人排名或导致他人严重车损者，取消本站成绩，因此造成大规模车祸，将取消成绩直接禁止参加本届比赛。

#### 5.6.6 套圈

- 从第一次出示蓝旗起，前车须于三个弯道内，安全的主动允许后车超越。若超过 6 个弯道的长时间不让车，导致后车被快速追上或后车被超越，罚时 10 秒。

#### 5.6.7 失控

- 车手失控后，将丧失所有的赛道优先权。不得在赛车失控时尝试控车并保持在赛道上，若因此造成事故影响他人排名或造成他人严重车损，罚时 10 秒。若造成大规模车祸，处罚程度视情节轻重为罚时 15 秒或取消本站成绩。
- 失控车手返回赛道时，无任何优先权，须在不影响任何其他车手正常行驶的情况下返回赛道。若返回过程中造成事故影响他人排名或造成他人严重车损，罚时 10 秒。若造成大规模车祸，处罚程度视情节轻重为罚时 15 秒或取消本站成绩。
- 如赛车失控后位于赛车线上，车手在有后车的情况下应保持静止，以便后车安全的躲避。因移动造成事故影响他人排名或造成他人严重车损，罚时 10 秒。若造成大规模车祸，处罚程度视情节轻重为罚时 15 秒或取消本站成绩。
- 受事故损坏车辆在以低于正常比赛速度返回维修区时，无任何赛道优先权，须安全主动允许所有车辆进行超越。若返回过程中造成事故影响他人排名或造成他人严重车损，罚时 10 秒。若造成大规模车祸，处罚程度视情节轻重为罚时 15 秒或取消本站成绩。

#### 5.6.8 冲线

- 在冲过终点计时线后，车手应慢速返回维修区（“回场圈”），不应于赛道上停留。违者罚时 5 秒。

- 车手在冲过计时终点线后任何庆祝活动(如烧胎,画圈等)须于赛道缓冲区内完成,且不应对其他车手的回场圈造成影响。若对他人的回场圈造成影响,肇事者罚时 5 秒。若对被套圈车手的正赛圈造成影响,但无事故或轻微擦碰,不影响被套圈车手最终名次,肇事者罚时 5 秒,若发生严重事故或影响了被套圈车手最终名次,肇事者罚时 15 秒。
- 任何车手冲线后,严禁故意冲撞其他赛车。违者罚时 10 秒。

### 5.6.9 正赛 Cut 处罚

- 赛后根据服务器 stracker 插件记录的 Cut 行为进行处罚,每 5 次 Cut 罚时 15 秒。

## 5.7 仲裁执行与解释权

- 本次中国量产车大赛汽车电竞大奖赛的所有比赛投诉与判罚均由嗨跑赛车仲裁委员会执行。CCPC 主办方对投诉、仲裁以及选手申诉的处理拥有最终解释权。

# 6 其他声明

## 6.1 行为规范

- 参加中国量产车大赛汽车电竞大奖赛的选手,无论在线上或是线下,都需要注意自己的言行举止。官方禁止一切通过言语或行为攻击(包括但不限于谩骂、侮辱、嘲讽.....)他人的行为。也不得在参加体验营期间发布任何有关宗教、政治、色情、暴力等信息。
- 一经发现上述行为,官方有权剥夺该选手的参赛资格,并无需做多余解释,一切后果由选手自行承担。

## 6.2 作弊行为

- 中国量产车大赛汽车电竞大奖赛选手不允许使用任何工具改变比赛的数据或程序来牟取任何优势，非经过官方允许的插件请在赛前询问赛事官员，亦不允许代跑等舞弊行为。作弊行为一经发现，则该选手将被剥夺参赛资格，对其已经取得的成绩一并做取消处理。

## 6.3 实名制要求

- 中国量产车大赛汽车电竞大奖赛选手在注册报名时填写的姓名必须为本人真实姓名，若选手无法提供与注册资料相符的身份证件信息，或选手报名信息中的姓名与身份证件信息不符视为选手放弃晋级资格以及其它获奖资格。

## 6.4 ID 一致性

- 参赛选手在注册时需填写本人 Steam 账号的 GUID，若在服务器练习过程中某一参赛选手作出成绩后，服务器记录中游戏 ID 与注册时填写的 GUID 不一致的，已作出的成绩视为无效。
- 中国量产车大赛汽车电竞大奖赛目前不支持使用重复的游戏 ID，故请勿恶意使用他人 ID 登录服务器。若发现采取冒用他人 ID 的行为将进行封禁 GUID 处理。

## 6.5 其他

- 其他未尽事宜，最终解释权归 CCPC 主办方所有