



超吉联赛 ESPORTS 电竞体验营

赛 事 手 册

Version: 1.0



1	前言	- 5 -
1.1	超吉联赛 ESPORTS 电竞体验营	- 5 -
1.2	赛事概述	- 5 -
1.3	赛事奖励	- 6 -
1.4	赛事车型	- 6 -
1.5	模拟赛车介绍	- 7 -
2	赛事报名	- 8 -
2.1	赛程安排	- 8 -
2.2	报名要求	- 8 -
2.3	报名渠道与参赛指引	- 9 -
2.4	电竞体验营线上赛分站流程介绍	- 9 -
3	电竞体验营进程与晋级路线	- 11 -
3.1	赛制说明	- 11 -
3.1.1	超吉联赛电竞体验营线上赛	- 11 -
3.1.2	超吉联赛电竞体验营总决赛	- 11 -
3.1.3	递补规则	- 12 -
3.2	比赛设定	- 13 -
3.2.1	电竞体验营线上赛设定	- 13 -
3.2.2	超吉联赛电竞体验营总决赛设定	- 13 -
4	仲裁规则	- 14 -
4.1	规则申明	- 14 -

4.2	比赛安全与体育精神	- 14 -
4.3	投诉及仲裁	- 15 -
4.3.1	仲裁组	- 15 -
4.3.2	仲裁方式	- 15 -
4.3.3	仲裁结果公示.....	- 15 -
5	比赛规则	- 16 -
5.1	排位赛.....	- 16 -
5.2	发车.....	- 16 -
5.3	重新开始比赛（ Re 规则 ）	- 16 -
5.4	中止比赛	- 16 -
5.5	违规判定	- 17 -
5.5.1	维修区	- 17 -
5.5.2	防守	- 17 -
5.5.3	进攻	- 17 -
5.5.4	并排	- 18 -
5.5.5	出界	- 18 -
5.5.6	套圈	- 18 -
5.5.7	失控	- 18 -
5.6	处罚措施.....	- 19 -
5.6.1	维修区	- 19 -
5.6.2	防守	- 19 -
5.6.3	进攻	- 20 -
5.6.4	并排	- 20 -
5.6.5	出界	- 21 -

5.6.6	套圈	- 21 -
5.6.7	失控	- 21 -
5.6.8	冲线	- 22 -
5.6.9	正赛 Cut 处罚	- 22 -
5.7	仲裁执行与解释权	- 22 -
6	其他声明	- 23 -
6.1	知识产权申明.....	- 23 -
6.2	选手义务与个人信息保密.....	- 23 -
6.3	行为规范	- 23 -
6.4	作弊行为	- 24 -
6.5	免责申明	- 24 -
6.6	规则申明	- 24 -
6.7	实名制要求	- 24 -
6.8	ID 一致性	- 24 -
6.9	个人信息保密.....	- 25 -
6.10	其他.....	- 25 -

1 前言

1.1 超吉联赛 ESPORTS 电竞体验营

- “超吉联赛”的历史最早可追溯到 2006 年，是吉利汽车主办的房车赛事，发展 10 余年，已从单一品牌赛事逐步演化成旨在打造集体验、培训、竞赛于一体的入门体验型赛事平台。参赛选手拥有普通驾照即可参加，通过选拔和赛车驾驶培训，可获得国家场地 B 级汽车比赛执照，为国内热爱赛车的车迷朋友提供了一个优秀的赛车体验平台与晋升通道。
- 2020 年吉利集团汽车运动部与嗨跑赛车合作，将吉利超吉联赛体验营活动与模拟赛车结合，共同推出面向全国的超吉联赛 ESPORTS 电竞体验营，让大家足不出户在家抗疫的同时可以线上 PK，最终晋级的选手将驾驶超吉联赛赛事用车缤瑞、缤越在赛道上竞技，成为专业车手。

1.2 赛事概述

- 超吉联赛 ESPORTS 电竞体验营** （以下简称**电竞体验营**）：
由吉利集团汽车运动部与嗨跑赛车合作，共同举办线上赛事，选拔赛车电竞界的优秀选手晋级至超吉联赛圈速挑战赛（线下真实赛车比赛）。
 - **电竞体验营线上赛**：共计 6 场线上模拟赛车比赛，每场比赛的前五名选手直接晋级，以及 2 名复活选手共计 32 位电竞选手前往**电竞体验营总决赛**。
 - **电竞体验营总决赛**：共计 32 位电竞选手前往中国杭州吉利汽车集团总部（暂定）参加线下电竞总决赛，决出 16 位选手晋级**超吉联赛圈速挑战赛**。
- 超吉联赛**： 由吉利集团汽车运动部主办的专业级赛车入门体验型系列赛事。2020 年拟开通电竞体验营、线下体验营、挚爱体验营三个晋级通道，举办三场圈速挑战赛及一场年度总决赛。

- **超吉联赛圈速挑战赛**（以下简称**圈速赛**）：16 位晋级车手将从虚拟走向真实，经过赛车驾驶集训，获得由中汽摩联颁发的赛车驾驶执照，最终通过一场圈速赛决出 4 位优胜者，参加**超吉联赛年度总决赛**。
- **超吉联赛年度总决赛**：梦想成真，走向赛道。进入总决赛的选手将与其他渠道晋级的选手一起参加一场静态发车的耐力赛。

1.3 赛事奖励

- 参加电竞体验营线上赛的选手可获得：
 - 1) “电竞体验营线上赛” 每场次未晋级的完赛选手中前 10 名，可获得价值 100 元的京东卡一张；
 - 2) “电竞体验营总决赛” 晋级选手获得由吉利提供的赛车驾驶执照培训课程，培训合格后获得由中汽摩联颁发的国家 B 级汽车比赛执照，并获得参加 2020 吉利缤客超吉联赛圈速挑战赛名额（赛照价值 20000 元，并由主办方承担国内交通食宿）；
 - 3) “电竞体验营总决赛” 晋级选手参加 2020 吉利缤客超吉联赛圈速挑战赛免报名费以及燃油、轮胎等正常赛车费用（如有车损仍需自理，每场赛前需要缴纳车损押金 5000 元）。

1.4 赛事车型

- 本次比赛车型为基于吉利**缤越**和**缤瑞两款车型**打造的“BinYue GSC Racing”和“BinRui GSC Racing”赛车。
- 吉利缤越是出自于吉利 BMA 模块化架构的 A 级 SUV，采用 1.4T+6MT 动力总成，吉利缤瑞为三厢轿车车型，亦采用 1.4T+6MT 的动力总成。两车均为前置前驱布局。
- 模拟器中车辆模型数据及调校根据吉利集团汽车运动部特调的实际数据制作，尽可能还原真车的驾驶手感与动态表现。

1.5 模拟赛车介绍

- 赛车早在 100 年前就已萌芽，人类对速度的追求是一种本能。赛车已成为当今社会顶尖的体育竞技项目之一，但现实赛车太过昂贵，贵到大多数人几乎都无法触及，想要让梦想照进现实，模拟赛车似乎提供了一种新的实现方式。
- 模拟赛车能够提供近似真实赛车的操作感受及拟真的驾驶乐趣，用电子竞技的形式将现实赛车赛事复刻到虚拟世界中，这就是模拟赛车竞技。只需一套模拟器外设、一台电脑和相应模拟赛车软件即可上手体验模拟赛车的乐趣，便能体验到五花八门的车型和全球各地的赛道。更重要的是，玩模拟赛车的同时，能更深层次了解赛车驾驶与赛车文化，从外行看热闹，步入到内行看门道。
- 在这里能学到驾驶现实赛车所必要的技术，并都能为现实所用，这是普通赛车游戏所做不到的，即便是 F1 车队也会用模拟器训练车手。

2 赛事报名

2.1 赛程安排

- 电竞体验营线上赛 2020.04-2020.06

时间	5 月 8 日 21:00 (缤越)	5 月 15 日 21:00 (缤瑞)	5 月 29 日 (21:00 缤越)
场次	线上 R1	线上 R2	线上 R3
赛道	美国·拉古纳塞卡	英国·布兰兹哈奇 Indy	意大利·瓦伦莱加
时间	6 月 5 日 21:00 (缤瑞)	6 月 19 日 (21:00 缤越)	6 月 26 日 21:00 (缤瑞)
场次	线上 R4	线上 R5	线上 R6
赛道	英国·银石 Intl	意大利·蒙扎	德国·纽伯格林 Sprint

- 本次电竞体验营将于 5 月 8 日开启,截止 6 月 26 日最后一站,共计进行 6 场电竞体验营线上赛活动。随后从线上脱颖而出的 32 位选手前往杭州吉利汽车集团总部参加电竞体验营总决赛(由吉利承担选手路途费用,具体以通知为准),最终角逐出 16 名选手获得 2020 吉利缤客超吉联赛圈速挑战赛参赛名额。
- 目前电竞体验营总决赛的比赛城市暂定为浙江省杭州市,圈速赛暂定为广东省珠海市,具体地点时间以通知为准。

2.2 报名要求

- 年满 18 周岁
- 持有中华人民共和国机动车驾驶证 C1 以上(含 C1)
- 2 年内未参加或晋级过吉利超吉联赛挑战赛和总决赛(2018 年,2019 年)
- 每场电竞体验营线上赛均需独立报名

2.3 报名渠道与参赛指引

- 通过官方报名指引，选手注册嗨跑赛车网站（www.hipole.com）并填写相关报名信息，即可参与电竞体验营活动。对于报名及赛事有其他疑问的，可加入 QQ 群：891146680 咨询及获取赛事信息。比赛组织与通告也将在该 QQ 群及时发放。
- 电竞体验营选手在注册报名时填写的姓名必须为本人真实姓名，若选手无法提供与注册资料相符的身份证件信息，或选手报名信息中的姓名与身份证件信息不符视为选手放弃晋级资格以及其它获奖资格。
- 单场线上赛的练习成绩前排队手获得正赛准入的选手，需及时完成填写并提交参赛报名表（参考 4.2.3 递补规则），参赛报名表中包含选手的姓名、性别、手机号、邮箱、参赛 Steam GUID、驾照照片、家庭住址等信息。

2.4 电竞体验营线上赛分站流程介绍

- 电竞体验营线上赛一共分为 6 站，每站的赛事流程如下：

赛事启动后或单场赛事结束后	开放下一站报名与练习服务器，自由练习
比赛日前一日 21:00	关闭报名窗口，锁定服务器成绩
比赛日当日 12:00-13:00	核对服务器成绩信息，统计准入名单
比赛日当日 13:00-16:00	联系车手确认最终参赛名单
比赛日当日 19:00-19:30	锁定服务器，通知车手会议
比赛日当日 19:30-19:40	车手会议，发放参赛密码
比赛日当日 19:40-20:00	开启服务器自由练习
比赛日当日 20:00-20:30	排位赛+正赛

- 分站赛单站参赛指引：
 - 1) 选手确认个人的参赛时间，报名单场电竞体验营线上赛；

- 2) 选手安装好车型 MOD 后，登录模拟器中的指定服务器，在关闭报名窗口、锁定服务器之前，尽力做出个人最佳成绩；
 - 3) 赛事委员会根据选手的报名情况以及服务器练习成绩，按照有效成绩排序，分站练习前 20 名选手获准参与比赛日晚上的正赛；
 - 4) 参加正赛的选手必须于开赛前 2 小时填报真实有效的个人参赛信息表，否则视为弃赛；
- 具体安排请选手关注当日比赛通知。

3 电竞体验营进程与晋级路线

3.1 赛制说明

3.1.1 超吉联赛电竞体验营线上赛

- 每站赛事提前开启服务器，参赛选手上服自由练习，自由练习成绩作为海选准入成绩。比赛前 36 小时关闭服务器与报名通道，根据服务器排名以及选手信息填报确认情况，最终 20 名选手进入单场电竞体验营线上赛正赛。
- **晋级方式**：单站完赛成绩前 5 的选手直接晋级总决赛，共计 30 位。已晋级的选手不得参加后续线上比赛，未晋级的选手可以继续参加。单站未晋级完赛选手的前 10 位（不含复活选手），每人可获得 100 元京东卡奖励，奖励在超吉联赛电竞总决赛完成后统一发放。
- **复活选手**：6 场电竞体验营线上赛的未晋级选手中，共产生两位选手复活，复活晋级条件依以下规则依次顺序选择：
 - 1) 参赛总次数；
 - 2) 参赛总次数相同的，取所有已参加赛事平均完赛成绩最佳者；
 - 3) 平均完赛成绩最佳者相同的，取所有参加赛事的排位赛平均排名最佳者；
 - 4) 仍有以上三条均数据一致的选手多于复活晋级名额数量的，抽签决定。

综上所述，共计 32 位选手从电竞体验营线上赛晋级。

3.1.2 超吉联赛电竞体验营总决赛

- 电竞体验营总决赛共计 32 人到场，现场晋级 16 个名额至超吉联赛圈速赛。
- 以现场 8 台模拟器设备数量为先决条件，分 4 组分别进行比赛，每组 8 人根据正赛结果晋级前名若决赛现场设备数量有变化，则赛制根据具体设备数量进行相应的调整。

- 晋级选手参加超吉联赛圈速挑战赛的车型,以线上电竞体验营参赛的车型一致为准,
例:A 选手参加第二站线上赛晋级,其驾驶的车型是“BinRui GSC Racing”,则
晋级超吉联赛圈速挑战赛时所驾驶的车型也是吉利缤瑞。

3.1.3 递补规则

- 海选进入超吉联赛电竞体验营线上赛递补规则如下:
 - 1) 电竞体验营线上赛正赛时间为周五 21:00,报名通道与练习服务器均于**周四 09:00** 关闭;
 - 2) 比赛周的周四 09:00 – 周五 09:00,完成报名且海选圈速(服务器练习圈速)
前 20 的选手填报并提交参赛选手信息表;
 - 3) 上述未按时提交参赛选手信息表的选手、或信息表内容有误、不符合参赛资格的选手,赛事组织方将根据空缺名额,于比赛日周五 09:00 起联系完成报名且海选圈速的 **20 名之后的选手**;
 - 4) 递补选手必须在比赛日周五 19:00 之前提交信息表;
 - 5) 赛事组织方将于比赛日周五 19:00 起锁定当场赛事的参赛名额并公布大名单。
- 对于晋级电竞体验营总决赛的选手,赛事组织方将提前 1-2 周内与各位选手取得联系,确认其时间表。如果有时间冲突无法前往电竞体验营总决赛的选手,将产生替补选手,规则如下:
 - 1) 直接晋级选手:如直接晋级选手无法参加电竞体验营总决赛,将从其晋级的该场线上赛结果中,从第 6 名起取得联系,确认其时间表。以此递推。
 - 2) 复活晋级选手:如复活选手无法参加电竞体验营总决赛,将从复活赛甄选规则的结果中顺位与后续选手取得联系,确认其时间表。以此递推。
 - 3) 对于确认参加电竞体验营总决赛的选手,比赛前以及比赛时无故缺席,将被取消已获得的荣誉与奖励,并无法参加后续超吉联赛任何相关赛事。

3.2 比赛设定

3.2.1 电竞体验营线上赛设定

- 比赛车型：BinYue GSC Racing , BinRui GSC Racing
- 比赛采取冲刺赛，排位赛 10 分钟采用自由排位；正赛 20 分钟，无强制进站，服务器设置如下：
 - 1) 服务器名称：GEELY SUPER CUP
 - 2) ID 一致性：上服务器的 ID 必须和报名 ID 一致。
 - 3) 比赛长度：10 分钟排位赛，20 分钟正赛，无强制进站。
 - 4) 比赛环境：静止起步无暖胎圈，仅有黄旗，除服务器默认开启 TC 和 ABS 外，其余辅助均为原厂设置，参赛选手可自行选择开启或关闭 TC(牵引力控制), ABS(防抱死系统)等辅助，开启暖胎毯。
 - 5) 车损：50%
 - 6) 油耗：×2 倍
 - 7) 胎耗：×2 倍
 - 8) 正赛发车方式：静止发车无暖胎圈
 - 9) 第一名冲线后的完赛等待时间：120 秒
 - 10) 关于插件：为保障比赛安全，本次比赛环境中已安装 helicorsa 插件。除此之外，参赛选手不得自行安装任何插件，如有违反，经赛事干事查证，最高处以取消比赛成绩的处罚。

3.2.2 超吉联赛电竞体验营总决赛设定

- 待定，以实际通知为准。

4 仲裁规则

4.1 规则申明

- 任何参加电竞体验营的选手，都视为阅读并理解规则，同时承诺遵守规则，任何情形下不得以不了解或不理解规则为由破坏电竞体验营的正常进行，否则视为放弃电竞体验营参加资格。

4.2 比赛安全与体育精神

- 驶离维修区：排位赛、正赛中驶离维修区时请勿压线，务必确保安全的情况下再切入赛车线。压线及危险方式进入赛道引发事故，将接受赛事干事调查。
- 排位赛：不在飞驰圈的车手应及时避让在做成绩的车手，不得阻挡或以远低于正常速度行驶。
- 正赛：正赛中请遵守比赛规则，若发生事故无法继续比赛，应及时驶离赛道或直接返回维修区。严禁蓄意损坏赛道设施。
- 发车：进入正赛环节后，车手应及时进入发车格。未能及时进入发车格的车手，应在维修区出口处等待绿灯亮起后进入赛道。发车后，原则上比赛不会进行重置。在发生异常或极端情况下，赛事干事有权作出决议重置比赛，车手应听从指挥及时调整状态。
- 关于切弯：比赛过程中严禁切弯获利。比赛环境下已开启切弯检测，同时 7 名赛事干事将实时监督车手的比赛线路。如有违反，赛事干事将介入调查。
- 本赛事禁止在嗨跑赛车平台处于禁赛期的车手参赛
- 正赛中若有车手发生严重扰乱比赛进行的行为，当值赛事 OP/管理员有权利对该车手进行踢出服务器/封禁等操作

4.3 投诉及仲裁

- 电竞体验营线上赛与电竞体验营总决赛的规则参考《嗨跑赛车竞技规则》（见第六章），对比赛中的违规行为参赛选手可在嗨跑论坛相应投诉贴中进行投诉，嗨跑赛事委员会保留公诉权利，吉利汽车拥有最终解释权。

4.3.1 仲裁组

- 每场赛事的仲裁组由 5 人或 7 人组成，仲裁组成员均具备 3 年以上赛车电竞赛事的仲裁经验，部分持有电竞协会裁判证。

4.3.2 仲裁方式

- 比赛过程中，如遇到事故、碰撞、赛事争议、违规行为等。电竞体验营选手可在 12 小时内通过【论坛】提交相关投诉说明。电竞体验营总决赛可在正赛结束后的五分钟内找现场仲裁进行相关投诉，选手需要配合仲裁现场调取录像文件。
- 赛事干事有权对比赛中的违规行为作出判罚，选手应服从赛事仲裁组的判罚决议。

4.3.3 仲裁结果公示

- 每站比赛的仲裁过程结束后，将在指定的渠道进行仲裁内容、结果的公示，并在 24 小时内接受申诉。完成最终仲裁结果后，公布最终比赛结果与选手积分。

5 比赛规则

5.1 排位赛

- 排位赛必须遵守 cut 规定，不得以任何形式获取不当的出弯优势，为下一个飞行圈获得尾速优势。一经查实将取消比赛成绩。

5.2 发车

- 采用静止发车，无暖胎圈。
- 抢跑后系统自动判罚通过维修区处罚。

5.3 重新开始比赛（Re 规则）

- 在以下情况下，赛事主管应终止发车并重开比赛（简称“Re”）：
 - 1) 参赛总数的 1/3 及以上车手在发车后第一个计时区内发生事故无法继续比赛
 - 2) 参赛总数的 1/3 及以上车手未完成总赛程的 15%
 - 3) 除以上情形外，在遇到特殊情况时，是否重开比赛的决定权归赛事主管所有。
 - 4) 每场比赛最多只允许进行一次重开比赛，如一次重开比赛后仍发生上文描述的状况，比赛将继续进行。

5.4 中止比赛

- 由于意外造成比赛中止，该场比赛若：
 - 1) 未完成总赛程的 15%，则在非网络问题的情况下按照 Re 规则立即重新开始比赛；
 - 2) 未完成总赛程的 15%，但由于服务器端网络问题短时间内无法立即重新开始比赛；或已完成总赛程的 15%但未满总赛程的 85%，则取消该场比赛。

- 3) 已完成总赛程的 85%，则提前结算比赛。

5.5 违规判定

5.5.1 维修区

- 车手在进出维修区时，不可穿越维修区入口和出口的白色引导线。
- 车手在离开维修区时，须谨慎驾驶，避免与赛道上车辆发生冲突。
- 车手从赛车车头穿越维修区起始线起，至整辆车穿越维修区末尾线，均须遵守赛道的维修区速度限制。
- 车手在离开停车位，进入维修区通道时须谨慎驾驶，在确认不会与维修区通道车辆发生冲突时方可进入维修区通道。
- 车手在维修区内仅可单排在维修区通道线内行驶，不可利用停车区超越前方车辆，且不可与其他车辆长时间并排。

5.5.2 防守

- 车手在后车进行直道超车时，有权进行一次阻挡。一次阻挡定义为车手以阻挡为目的的向某一方向转向。若进弯前或进弯时，后车前端达到本车后轮处或车身有更多重叠时，则不能在对手完成超越或者对手放弃超越前进行阻挡行为或对后车进行横向挤压，若因此造成后车严重车损且影响后车名次者赛会将酌情进行处罚。
- 车手不可连续变线阻挡。在完成一次阻挡后，车手不可以阻挡为目的再次向反方向转向。
- 在排位赛时，车手不得对其他车手进行任何方式的阻挡。若发现后车快速接近，应让出线路，不得以作成绩为理由占用，不得以未发现来车为借口。

5.5.3 进攻

- 车手在跟车时应主动保持自己能控制的车距。
- 车手在内线进攻时，对方正常转向入弯前若本车头未能达到前车后轮处，应主动放弃本次进攻，减速并保持与前车的可控安全距离。

- 车手可以随时进行外线进攻，但不得挤压前车。
- 在排位赛时，车手不得对前方水平相当的车手进行任何方式的进攻尝试。

5.5.4 并排

- 并排标准为，后车前端达到前车后轮处。
- 当双方或多车并排时，不得以破坏对手线路为目的挤压对方，直到其中一方超车完成。

5.5.5 出界

- 出界定义为四轮全部在白线外（没有轮胎在白线内）。以系统 cut 判断为基准，在一般情况下，系统没有判为 cut 的驾驶行为将视为合法。系统判定的 cut 则以系统判定为准，在系统漏判明显 cut 的情况下，将由赛会干事裁定该行为是否为 cut。
- 正赛中，允许失误造成的瞬时出界，但不得在该情况中获利，违者仍视为 cut。

5.5.6 套圈

- 若后车在超越前车后，领先进车一圈以上，且后车与前车距离近至足够进行超越时，适用套圈规则。
- 在套圈规则下，前车将会被出示蓝旗。
- 从第一次出示蓝旗起，前车须于三个弯道内，安全的主动允许后车超越。
- 在被套圈车辆明显快于套圈车辆的情况下，被套圈车手可选择反套圈，若在 5 个弯角内被套圈车手成功离开套圈车手的进攻距离，方可保持自己的位置。

5.5.7 失控

- 车手在完全失去对车辆速度与轨迹的控制时，被判为失控。
- 车手失控后，将丧失所有的赛道优先权。不得在赛车失控时尝试控车并保持在赛道上，若因此造成事故影响他人排名或造成他人严重车损赛会将酌情处罚。
- 车手失控后，可以选择退出比赛，也可以选择返回赛道继续比赛。

- 失控车手返回赛道时，无任何优先权，须在不影响任何其他车手正常行驶的情况下返回赛道。
- 如赛车失控后位于赛车线上，车手在有后车的情况下应保持静止，以便后车安全的躲避。
- 受事故损坏车辆在以低于正常比赛速度返回维修区时，无任何赛道优先权，须安全主动允许所有车辆进行超越。

5.6 处罚措施

5.6.1 维修区

- 车手在进出维修区时，不可穿越维修区入口和出口的白色引导线。违者罚时 5 秒。
- 须提前离开赛车线，并提前减速，以可控的方式进入维修区，若导致附近一起进入 pit 区车辆出现事故者，罚时 5 秒。
- 若在准备进入 pit 区时，和正常行驶车辆（本圈不进入 pit 区车辆）发生轻微事故或影响了他人瞬时排名（例如恶意帮队友阻挡车辆等），罚时 10 秒。
- 若发生严重事故导致他人退赛者，罚时 15 秒。

5.6.2 防守

- 因不能在对手完成超越或者对手放弃超越前进行阻挡行为或对后车进行横向挤压而造成后车严重车损且影响后车名次者，罚时 10 秒（若本车带有恶意且行为夸张则罚时 15 秒）。
- 若因此造成有 1 人退赛或影响 2-3 人名次，罚时 15 秒（若本车带有恶意且行为夸张则取消本站成绩）。
- 若因此造成后方大规模车祸，严重扰乱比赛秩序和安全者，将直接取消本站成绩（若本车带有恶意且行为夸张则取消本站成绩并禁止参加本届比赛）。

5.6.3 进攻

- 车手在跟车时应主动保持自己能控制的车距，若因自己失误造成的顶撞前车，影响他人车况或影响他人名次，罚时 5 秒。若造成他人连续下降名次或造成他人退赛，罚时 10 秒。若造成大规模车祸，取消本站成绩。
- 车手在内线进攻时，对方正常转向入弯前若本车头未能达到前车后轮处，应主动放弃本次进攻，减速并保持与前车的可控安全距离，若因此造成前车严重车损且影响前车名次者，罚时 10 秒（若本车带有恶意且行为夸张则罚时 15 秒），若因此造成有 1 人退赛或影响 2-3 人名次，罚时 15 秒（若本车带有恶意且行为夸张则取消本站成绩），若因此造成大规模车祸，严重扰乱比赛秩序和安全者，取消本站成绩（若本车带有恶意且行为夸张取消本站成绩并禁止参加本届比赛）。
- 车手可以随时进行外线进攻，但不得挤压前车，若因此造成前车严重车损且影响前车名次者，罚时 10 秒（若本车带有恶意且行为夸张则罚时 15 秒），若因此造成有 1 人退赛或影响 2-3 人名次，罚时 15 秒（若本车带有恶意且行为夸张取消本站成绩），若因此造成大规模车祸，严重扰乱比赛秩序和安全者，取消本站成绩（若本车带有恶意且行为夸张则取消本站成绩并禁止参加本届比赛）。
- 在排位赛时，车手不得对前方水平相当的车手进行任何方式的进攻尝试，违者罚时 5 秒；若在限时排位中因此发生事故，罚时 10 秒，若在超级排位中因此发生事故，罚时 15 秒。

5.6.4 并排

- 并排标准为，后车前端达到前车后轮处。当双方或多车并排时，不得以破坏对手线路为目的挤压对方，直到其中一方超车完成，若因此造成对方严重车损者，罚时 10 秒（若本车带有恶意且行为夸张则罚时 15 秒），若因此造成有他人退赛罚时 15 秒（若本车带有恶意且行为夸张则取消本站成绩），若因此造成大规模车祸，严重扰乱比赛秩序和安全者，取消本站成绩（若本车带有恶意且行为夸张则取消本站成绩并禁止参加本届比赛）。

5.6.5 出界

- 正赛中,允许失误造成的瞬时出界,但不得在该情况中获利,违者仍视为 cut。Cut 处罚以赛事公告为准。
- 不允许出界超车,若为了避免赛车失控或避免事故而出界,返回后应在 3 个弯道内主动交还位置给正常比赛的被你出界超掉的车辆,若 3 个弯道内拒绝交还位置,罚时 10 秒
- 若恶意利用出界超车且 3 个弯道内不归还位置者,罚时 15 秒。
- 若恶意出界超车同时引起事故影响他人排名或导致他人严重车损者,取消本站成绩,因此造成大规模车祸,将取消成绩直接禁止参加本届比赛。

5.6.6 套圈

- 从第一次出示蓝旗起,前车须于三个弯道内,安全的主动允许后车超越。若超过 6 个弯道的长时间不让车,导致后车被快速追上或后车被超越,罚时 10 秒。

5.6.7 失控

- 车手失控后,将丧失所有的赛道优先权。不得在赛车失控时尝试控车并保持在赛道上,若因此造成事故影响他人排名或造成他人严重车损,罚时 10 秒。若造成大规模车祸,处罚程度视情节轻重为罚时 15 秒或取消本站成绩。
- 失控车手返回赛道时,无任何优先权,须在不影响任何其他车手正常行驶的情况下返回赛道。若返回过程中造成事故影响他人排名或造成他人严重车损,罚时 10 秒。若造成大规模车祸,处罚程度视情节轻重为罚时 15 秒或取消本站成绩。
- 如赛车失控后位于赛车线上,车手在有后车的情况下应保持静止,以便后车安全的躲避。因移动造成事故影响他人排名或造成他人严重车损,罚时 10 秒。若造成大规模车祸,处罚程度视情节轻重为罚时 15 秒或取消本站成绩。
- 受事故损坏车辆在以低于正常比赛速度返回维修区时,无任何赛道优先权,须安全主动允许所有车辆进行超越。若返回过程中造成事故影响他人排名或造成他人严重

车损，罚时 10 秒。若造成大规模车祸，处罚程度视情节轻重为罚时 15 秒或取消本站成绩。

5.6.8 冲线

- 在冲过终点计时线后，车手应慢速返回维修区（“回场圈”），不应于赛道上停留。违者罚时 5 秒。
- 车手在冲过计时终点线后任何庆祝活动（如烧胎、画圈等）须于赛道缓冲区内完成，且不应对其他车手的回场圈造成影响。若对他人的回场圈造成影响，肇事者罚时 5 秒。若对被套圈车手的正赛圈造成影响，但无事故或轻微擦碰，不影响被套圈车手最终名次，肇事者罚时 5 秒，若发生严重事故或影响了被套圈车手最终名次，肇事者罚时 15 秒。
- 任何车手冲线后，严禁故意冲撞其他赛车。违者罚时 10 秒。

5.6.9 正赛 Cut 处罚

- 赛后根据服务器 stracker 插件记录的 Cut 行为进行处罚，每 5 次 Cut 罚时 15 秒。

5.7 仲裁执行与解释权

- 本次电竞体验营线上赛与电竞体验营总决赛的所有比赛投诉与判罚均由嗨跑赛车仲裁委员会执行。吉利集团汽车运动部对投诉、仲裁以及选手申诉的处理拥有最终解释权。

6 其他声明

6.1 知识产权申明

- 吉利集团汽车运动部与嗨跑赛车共同制定本手册中规定的组织规则、竞赛规则，第三方未经允许不得将同样规则用于其它同类赛事活动中。

6.2 选手义务与个人信息保密

- 报名参赛选手必须满足本赛事手册中的所有要求，才能获得参与电竞体验营线上赛以及后续晋级赛事的资格。任何不满足要求的选手将被视为不合格，无法参与本赛事手册中定义的比赛。
- 选手须确保个人提交的资料的真实性。
- 选手须确保个人遵从体育道德精神，杜绝舞弊、作弊等有违体育道德的行为。
- 如参加电竞体验营总决赛环节以及后续晋级赛事，视为选手同意赛事主办方将其姓名、ID、声音、影像等信息用于直转播以及其它赛事相关媒体内容中，且赛事主办方无需向选手支付任何费用。
- 赛事主办方承诺对选手提交的个人信息履行保密义务。除确认选手身份、媒体内容应用、联系选手发放奖品等事件外，赛事方不得将选手信息用于与本赛事中定义的比赛之外的场景，不得将选手信息透露至第三方。

6.3 行为规范

- 参加电竞体验营的选手，无论在线上或是线下，都需要注意自己的言行举止。官方禁止一切通过言语或行为攻击（包括但不限于谩骂、侮辱、嘲讽.....）他人的行为。也不得在参加体验营期间发布任何有关宗教、政治、色情、暴力等信息。
- 一经发现上述行为，官方有权剥夺该选手的参赛资格，并无需做多余解释，一切后果由选手自行承担。

6.4 作弊行为

- 电竞体验营选手不允许使用任何工具改变比赛的数据或程序来牟取任何优势,非经过官方允许的插件请在赛前询问赛事官员,亦不允许代跑等舞弊行为。作弊行为一经发现,则该选手将被剥夺参赛资格,对其已经获得的成绩一并做取消处理。

6.5 免责申明

- 本次比赛现场设备通过公平抽签方式分配,选手需在压力测试环节确认比赛所用设备正常运作。系统为全新安装正版 Win10,所有设置已统一,允许选手修改系统设置,出现问题后果由车手自行承担。如因天气因素、网络原因、设备原因、软件原因(游戏及系统)等不可控力造成比赛意外,选手应尊重比赛结果。

6.6 规则申明

- 任何参加电竞体验营的选手,都视为阅读并理解规则,同时承诺遵守规则,任何情况下不得以不了解或不理解规则为由破坏电竞体验营的正常进行,否则视为放弃电竞体验营参加资格。

6.7 实名制要求

- 电竞体验营选手在注册报名时填写的姓名必须为本人真实姓名,若选手无法提供与注册资料相符的身份证件信息,或选手报名信息中的姓名与身份证件信息不符视为选手放弃晋级资格以及其它获奖资格。

6.8 ID 一致性

- 参赛选手在注册时需填写本人 Steam 账号的 GUID,若在服务器练习过程中某一参赛选手作出成绩后,服务器记录中游戏 ID 与注册时填写的 GUID 不一致的,已作出的成绩视为无效。

- 电竞体验营目前不支持使用重复的游戏 ID，故请勿恶意使用他人 ID 登录服务器。
若发现采取冒用他人 ID 的行为将进行封禁 GUID 处理。

6.9 个人信息保密

- 选手须确保个人提交的资料的真实性，如参加电竞体验营线下赛环节以及后续晋级赛事，视为选手同意赛事主办方将其姓名、ID、声音、影像等信息用于直播以及其它赛事相关媒体内容中，且赛事主办方无需向选手支付任何费用。赛事主办方承诺对选手提交的个人信息履行保密义务。除确认选手身份、媒体内容应用、联系选手发放奖品等事件外，赛事方不得将选手信息用于与本赛事中定义的比赛之外的场景，不得将选手信息透露至第三方。

6.10 其他

- 其他未尽事宜，最终解释权归吉利集团汽车运动部所有